

# Kombinatorno testiranje

# Uvod

- ❑ Na ponašanje aplikacije utiče puno faktora, npr. ulazne vrednosti, konfiguracije okruženja.
- ❑ Tehnike kao što je podela na klase ekvivalencije ili analiza graničnih vrednosti identifikuju moguće vrednosti pojedinih faktora
- ❑ Od značaja su i kombinacije vrednosti, ali nije praktično testirati sve moguće kombinacije

## Primer: servis za naručivanje pice SNP

- ❑ SNP prima naružbe, proverava validnost i inicira slanje pice.
- ❑ Mušterija mora da navede četiri podatka: veličina pice, preliv, adresa dostave i kučni broj telefona.

## PDS: Model prostora ulaznih podataka

Factor	Levels		
Size	Large	Medium	Small
Toppings	Custom	Preset	
Address	Valid	Invalid	
Phone	Valid	Invalid	

- ❑ Ukupan broj kombinacija vrednosti faktora je  $3 \cdot 2^3 = 24$
- ❑ Drugačije vrednosti faktora bi još povećale broj kombinacija

## Primer: Testiranje korisničkog interfejsa

GUI aplikacije sastoji se od menija **File**, **Edit** i **Format**.

Factor		Levels		
File	New	Open	Save	Close
Edit	Cut	Copy	Paste	Select
Typeset	LaTeX	BibTeX	PlainTeX	MakeIndex

Ima tri faktora, a svaki može da se postavi na bilo koji od 4 nivoa. Ukupno  $4^3=64$  kombinacije.

## Primer: sort komanda na UNIXu

**sort** [-cmu] [-ooutput] [-Tdirectory] [-y [ kmem]] [-zrecsz] [-dfiMnr] [-b] [ tchar] [-kkeydef] [+pos1[-pos2]] [file...]

- ❑ Može se identifikovati 20 faktora for za **sort** komandu.
- ❑ Uzimajući u obzir njihove moguće vrednosti, tj. sve niveoe, postoji oko  $1.9 \times 10^9$  kombinacija.

## Testiranje kompatibilnosti

- ❑ npr. testiranje web aplikacije na različitim platformama i browserima
- ❑  $3 \times 5 \times 5 = 75$  kombinacija, ali nisu sve u praksi moguće

Hardware	Operating System	Browser
Dell Dimension Series	Windows Server 2003- Web Edition	Internet Explorer 6.0
Apple G4	Windows Server 2003- 64-bit Enterprise Edition	Internet Explorer 5.5
Apple G5	Windows XP Home Edition	Netscape 7.3
	OS 10.2	Safari 1.2.4
	OS 10.3	Enhanced Mosaic

## Primer otkaza usled interakcije vrednosti

```
// pretpostavka  $x, y \in \{-1, 1\}$ , and  $z \in \{0, 1\}$ 
begin
    int x, y, z, p;
    input (x, y, z);
     $p = (x + y) * z$  // trebalo bi da bude  $p = (x - y) * z$ 
    if (p >= 0)
        output (f(x, y, z));
    else
        output (g(x, y));
end
```

- ❑ Otkaz iniciraju sve vrednosti koje zadovoljavaju  $x+y \neq x-y$  i  $z \neq 0$ .
- ❑ Međutim, otkaz otkrivaju samo dve od mogućih osam kombinacija ulaza:  $x=-1, y=1, z=1$  i  $x=-1, y=-1, z=1$ .



## Kombinatorno testiranje

- ❑ Umesto testiranja svih mogućih kombinacija, uzima se podskup kombinacija koji zadovoljava neku od definisanih kombinatornih strategija testiranja.
- ❑ Ne utiče svaki ulazni faktor na svaki otkaz, često je otkaz iniciran interakcijama malog broja faktora
- ❑ Zbog toga kombinatorne strategije mogu dramatično redukovati broj kombinacija koje treba pokriti ali pri tom ostaju vrlo efikasne u detekciji otkaza.

## Kombinatorne strategije testiranja

- ☐ Pokrivanje svih kombinacija
- ☐ Pokrivanje svih pojedinih vrednosti
- ☐ Pokrivanje parova vrednosti
- ☐ Pokrivanje n-torki vrednosti

# Pokrivanje svih kombinacija

□ Svaka moguća kombinacija vrednosti svih ulaznih parametara mora biti pokrivena. Primer:

- Pretpostavimo da program koji se testira ima tri ulazne promenljive, od kojih svaka uzima jednu od dve vrednosti
- Neka su  $X$ ,  $Y$  i  $Z$  ulazne promenljive a  $\{X_1, X_2\}$ ,  $\{Y_1, Y_2\}$ ,  $\{Z_1, Z_2\}$  njihovi skupovi vrednosti. Svi mogući skupovi kombinacija ( $2^3$ ) su:

$(X_1, Y_1, Z_1)$	$(X_1, Y_1, Z_2)$
$(X_1, Y_2, Z_1)$	$(X_1, Y_2, Z_2)$
$(X_2, Y_1, Z_1)$	$(X_2, Y_1, Z_2)$
$(X_2, Y_2, Z_1)$	$(X_2, Y_2, Z_2)$

## Pokrivanje svih pojedinačnih vrednosti

- Svaka vrednost svakog parametra mora biti pokrivena bar jedanput.
  - Za prethodni primer, serija testova koja zadovoljava je:  
 $\{(X_1, Y_1, Z_1), (X_2, Y_2, Z_2)\}$

## Pokrivanje parova vrednosti

- Za bilo koja dva parametra, sve kombinacije vrednosti ovih parametara moraju biti pokrivene bar u jednom test primeru
- Za posmatrani primer:  $X$ ,  $Y$  i  $Z$  ulazne promenljive a  $\{X1, X2\}$ ,  $\{Y1, Y2\}$ ,  $\{Z1, Z2\}$  njihovi skupovi vrednosti
- ima 12 parova vrednosti:  $(X1, Y1)$ ,  $(X1, Y2)$ ,  $(X1, Z1)$ ,  $(X1, Z2)$ ,  $(X2, Y1)$ ,  $(X2, Y2)$ ,  $(X2, Z1)$ ,  $(X2, Z2)$ ,  $(Y1, Z1)$ ,  $(Y1, Z2)$ ,  $(Y2, Z1)$  i  $(Y2, Z2)$ .

## Pokrivanje parova vrednosti - primer

- Sledeće **četiri** kombinacije pokrivaju sve parove:

$$\begin{array}{cc} (X_1, Y_1, Z_2) & (X_1, Y_2, Z_1) \\ (X_2, Y_1, Z_1) & (X_2, Y_2, Z_2) \end{array}$$

- *Moguće je naći i druge skupove od četiri kombinacije koje pokrivaju svih 12 parova.*
- Radi se o **balansiranom** skupu kombinacija jer se svaka vrednost svakog parametra pojavljuje tačno jednak broj puta.

## Pokrivanje n-torki vrednosti

- ❑ Za bilo koji podskup od  $n$  parametara, sve kombinacije vrednosti tih  $n$  parametra moraju biti pokrivenne bar jednim test primerom
- ❑ Primetiti da su prethodni kriterijumi samo specijalni slučajevi ovog najopštijeg kriterijuma

# Konstrukcija kombinatornih tabela

- ❑ Metodi zasnovani na pretrazi u prostoru stanja uglavnom razvijaju računarci
  - **AETG** (from Telcordia), **TCG** (from JPL/NASA), **DDA** (from ASU), **PairTest**
- ❑ **Algebarski** metodi koje su razvili matematičari
  - Ortogonalni nizovi (orthogonal arrays)
  - Pokrivajući nizovi (covering arrays)



# Ortogonalni nizovi

Run	$F_1$	$F_2$	$F_3$
1	1	1	1
2	1	2	2
3	2	1	2
4	2	2	1

$OA(N, k, s, t)$

N=4 kombinacija (runs)

k=3 faktora

s=2 vrednosti (levels, symbols)

t=2 jačina (strength)

- Ortogonalni niz je  $N \times k$  matrica popunjena vrednostima iz konačnog skupa od  $s$  simbola, sa svojstvom (**balansa**) da bilo koja  $N \times t$  podmatrica sadrži proizvoljnu **t-torku** vrednosti uvek isti broj puta.
- Taj broj naziva se **indeks** ortogonalnog niza i računa kao  $\lambda = N / s^t$

## Ortogonalni nizovi: Indeks

Run	$F_1$	$F_2$	$F_3$
1	1	1	1
2	1	2	2
3	2	1	2
4	2	2	1

$OA(4, 3, 2, 2)$

N=4 kombinacija (runs)

k=3 faktora

s=2 vrednosti (levels, symbols)

t=2 jačina (strength)

$\lambda = N/s^t = 4/2^2 = 1$  što znači da se svaki par pojavljuje tačno jednom u bilo kome 4x2 podnizu.

Ima ukupno  $s^t = 2^2 = 4$  para: (1, 1), (1, 2), (2, 1), (2, 2).

## Ortogonalni nizovi: drugi primer

Run	$F_1$	$F_2$	$F_3$	$F_4$
1	1	1	1	1
2	1	2	2	3
3	1	3	3	2
4	2	1	2	2
5	2	2	3	1
6	2	3	1	3
7	3	1	3	3
8	3	2	1	2
9	3	3	2	1

$OA(9, 4, 3, 2)$

$OA(\text{runs}, \text{factors}, \text{levels}, \text{strength})$   
indeks  $\lambda=1$ .

## Ortogonalni nizovi: Alternativno obeležavanje

$L_N(s^k)$  Ortogonalni niz sa N kombinacija gde k faktora uzima neku od s vrednosti.

$L_4(2^3)$

Run	$F_1$	$F_2$	$F_3$
1	1	1	1
2	1	2	2
3	2	1	2
4	2	2	1

$L_9(3^4)$

Run	$F_1$	$F_2$	$F_3$	$F_4$
1	1	1	1	1
2	1	2	2	3
3	1	3	3	2
4	2	1	2	2
5	2	2	3	1
6	2	3	1	3
7	3	1	3	3
8	3	2	1	2
9	3	3	2	1

## Konstrukcija OA koristeći polje Galoa

Aritmetika po modulu 3, sabiranje i množenje -  $GF(3)$

	+	0	1	2		x	0	1	2	
	0	0	1	2		0	0	0	0	
	1	1	2	0		1	0	1	2	
	2	2	0	1		2	0	2	1	

Zameniti svaku nulu u tabeli množenja nultom kolonom tabele sabiranja. Isto to uraditi sa 1 i 2 i odgovarajućim kolonama. Tako ćemo dobiti OA sa 9 redova i tri kolone

## Ortogonalni niz $L_9(3^3)$

Zamenili smo svaki element x tabele odgovarajućom kolonom + tabele

							$L_9(3^3)$			
	+	0	1	2		x	0	1	2	
	0	0	1	2		0	0	0	0	
	1	1	2	0			1	1	1	
	2	2	0	1			2	2	2	
						1	0	1	2	
							1	2	0	
							2	0	1	
						2	0	2	1	
							1	0	2	
							2	1	0	

## Dobijanje ortogonalnog niza $L_9(3^4)$

Dodati jednu kolonu. Popuniti tako da svaka tri reda promenimo vrednost u njoj dok se ne izredaju sve tri vrednosti

	0	0	0	0	
	0	1	1	1	
	0	2	2	2	
	1	0	1	2	
	1	1	2	0	
	1	2	0	1	
	2	0	2	1	
	2	1	0	2	
	2	2	1	0	

## OA mešovutih nivoa (Mixed level Orthogonal arrays)

❑ Prethodni OA bili su sa fiksnim nivoom, što znači da su svi faktori uzimali vrednosti iz istog skupa.

❑ U praktičnoj primeni faktori uzimaju vrednosti iz različitih skupova.

❑ Obeležavanje:  $MA(N, s_1^{k_1} s_2^{k_2} \dots s_p^{k_p}, t)$

Strength=t. Runs=N.

k1 faktora ima s1 nivoa, k2 ima s2 nivoa, itd.

Ukupan broj faktora:  $\sum_{i=1}^P k_i$



## OA mešovityh nivoa (nastavak)

Osobina **balansa** za ove nizove takođe važi, tj. bilo koja  $N \times t$  podmatrica sadrži proizvoljnu  $t$ -torku vrednosti, uvek isti broj puta, a taj broj je  $\lambda$ .

Indeks  $\lambda$  ne može se međutim računati po ranije navedenoj formuli.

## OA mešovitih nivoa: Primer

$MA(8, 2^4 4^1, 2)$

Run	$F_1$	$F_2$	$F_3$	$F_4$	$F_5$
1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	1
3	1	1	2	2	2
4	2	2	1	1	2
5	1	2	1	2	3
6	2	1	2	1	3
7	1	2	2	1	4
8	2	1	1	2	4

**Balans:** U bilo kojoj podmatrici  $8 \times 2$ , svaki par vrednosti (strength=2) pojavljuje se tačno jednom.

## Generisanje testova na osnovu MA:

### Primer dostave pice

Factor	Levels		
Size	Large	Medium	Small
Toppings	Custom	Preset	
Address	Valid	Invalid	
Phone	Valid	Invalid	

Postoje 3 binarna faktora i jedan faktor sa 3 nivoa.  
U skladu sa tim upotrebićemo sledeći niz:

$$MA(12, 2^3, 3^1, 2)$$

# Generisanje testova na osnovu MA:

## Primer dostave pice

$MA(12, 2^3, 3^1, 2)$

*Svi postojeći parovi  
vrednosti faktora su  
pokriveni.*

Run	Size	Toppings	Address	Phone
1	1	1	1	1
2	1	1	2	1
3	1	2	1	2
4	1	2	2	2
5	2	1	1	2
6	2	1	2	2
7	2	2	1	1
8	2	2	2	1
9	3	1	1	2
10	3	1	2	1
11	3	2	1	1
12	3	2	2	2

# Generisanje testova na osnovu MA:

## Primer dostave pice

### Testovi

Run	Size	Toppings	Address	Phone
1	Large	Custom	Valid	Valid
2	Large	Custom	Invalid	Valid
3	Large	Preset	Valid	Invalid
4	Large	Preset	Invalid	Invalid
5	Medium	Custom	Valid	Invalid
6	Medium	Custom	Invalid	Invalid
7	Medium	Preset	Valid	Valid
8	Medium	Preset	Invalid	Valid
9	Small	Custom	Valid	Invalid
10	Small	Custom	Invalid	Valid
11	Small	Preset	Valid	Valid
12	Small	Preset	Invalid	Invalid

## Pokrivajući nizovi

- ❑ Pokrivajući niz  $CA(N, k, s, t)$  je  $N \times k$  matrica sa ulazima iz konačnog skupa od  $s$  symbola tako da svaka  $N \times t$  podmatrica sadrži svaku moguću  $t$ -torku najmanje  $\lambda$  puta.
- ❑  $N$  - broj kombinacija (runs),  $k$  - broj faktora,  $s$  - broj nivoa za faktore,  $t$  je jačina, a  $\lambda$  je indeks.
- ❑  $CA$  su generalizacija  $OA$ . Svaki  $OA$  je  $CA$ , ali obrnuto ne važi.
- ❑ Za potrebe generisanja softverskih testova, razmatramo samo  $\lambda=1$ . Za razliku od  $OA$ ,  $CA$  nisu balansirani i zato obično imaju manje  $N$  za iste ostale faktore.

## Pokrivajući nizovi: Primer

- ❑ Balansirani OA jačine 2 za 5 binarnih faktora, zahteva 8 kombinacija.
- ❑ Međutim, CA istih karakteristika zahteva samo 6.

$OA(8, 5, 2, 2)=$

Run	$F_1$	$F_2$	$F_3$	$F_4$	$F_5$
1	1	1	1	1	1
2	2	1	1	2	2
3	1	2	1	2	1
4	1	1	2	1	2
5	2	2	1	1	2
6	2	1	2	2	1
7	1	2	2	2	2
8	2	2	2	1	1

$CA(6, 5, 2, 2)=$

Run	$F_1$	$F_2$	$F_3$	$F_4$	$F_5$
1	1	1	1	1	1
2	2	2	1	2	1
3	1	2	2	1	2
4	2	1	2	2	2
5	2	2	1	1	2
6	1	1	1	2	2

## Pokrivajući nizovi sa mešovitim nivoima

□ Pokrivajući niz sa mešovitim nivoima označava se kao

$$MCA(N, s_1^{k_1} s_2^{k_2} \dots s_p^{k_p}, t)$$

i odnosi na  $N \times Q$  matricu tako da važi  $Q = \sum_{i=1}^p k_i$  i svaka  $N \times t$  podmatrica sadrži bar jednu pojavu svake  $t$ -torke vrednosti.

□  $s_1, s_2, \dots$  označavaju broj nivoa za svaki odgovarajući faktor.



## Pokrivajući nizovi sa mešovitim nivoima: Primer

MCA su generalno manji od MOA i samim tim pogodniji za upotrebu u testiranju.

$MCA(6, 2^3 3^1, 2)$	Run	Size	Toppings	Address	Phone
	1	1	1	1	1
	2	2	2	1	2
	3	3	1	2	2
	4	1	2	2	2
	5	2	1	2	1
	6	3	2	1	1

U poređenju sa ranijim  $MA(12, 2^3 3^1, 2)$  uočava se redukcija za 6 kombinacija.

*Is the above array balanced?*

# Konstrukcija CA: Terminologija

- ❑ N-tostruka serija testova -> N-tostruki pokrivaajući niz
- ❑ Testovi -> Redovi
- ❑ Parametri -> Faktori ili kolone
- ❑ Vrednosti -> Nivoi (Levels)

# In Parameter Order Strategija

- ❑ Konstruiše **t-struku** seriju testova na inkrementalni način
  - **t-struka** serija testova se konstruiše za prvih **t** parametara,
  - Onda se serija testova proširuje da generiše **t-struku** seriju testova za prvih **t + 1** parametara
  - Prethodni koraci se ponavljaju za svaki sledeći parametar
- ❑ U svakom proširenju za novi parametar preduzimaju se dva koraka:
  - **Horizontalni rast**: proširuje svaki postojeći test dodajući jednu vrednost za novi parametar
  - **Vertikalni rast**: dodati novi test, ako je to potrebno

# IPO strategija (nastavak)

Strategy **In-Parameter-Order**

```
begin
  /* for the first t parameters  $p_1, p_2, \dots, p_t$  */
   $T := \{(v_1, v_2, \dots, v_t) \mid v_1, v_2, \dots, v_t \text{ are values of } p_1, p_2, \dots, p_k, \text{ respectively}\}$ 
  if  $n = t$  then stop;
  /* for the remaining parameters */
  for parameter  $p_i, i = t + 1, \dots, n$  do
    begin
      /* horizontal growth */
      for each test  $(v_1, v_2, \dots, v_{i-1})$  in  $T$  do
        replace it with  $(v_1, v_2, \dots, v_{i-1}, v_i)$ , where  $v_i$  is a value of  $p_i$ 
      /* vertical growth */
      while  $T$  does not cover all the interactions between  $p_i$  and
        each of  $p_1, p_2, \dots, p_{i-1}$  do
        add a new test for  $p_1, p_2, \dots, p_i$  to  $T$ ;
    end
  end
end
```

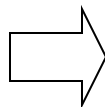
## Primer

Razmotrimo sistem sa sledećim parametrima:

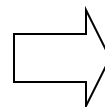
- ❑ parametar  $A$  ima vrednosti  $A1$  i  $A2$
- ❑ parametar  $B$  ima vrednosti  $B1$  i  $B2$
- ❑ parametar  $C$  ima vrednosti  $C1$ ,  $C2$  i  $C3$

## Primer (nastavak)

<u>A</u>	<u>B</u>
A1	B1
A1	B2
A2	B1
A2	B2



<u>A</u>	<u>B</u>	<u>C</u>
A1	B1	C1
A1	B2	C2
A2	B1	C3
A2	B2	C1



<u>A</u>	<u>B</u>	<u>C</u>
A1	B1	C1
A1	B2	C2
A2	B1	C3
A2	B2	C1
A2	B1	C2
A1	B2	C3

Horizontalni rast

Vertikalni rast